***Тест план для проекту*** ***ROZETKA:***

***Зміст***

* + Зміни в документі
  + Вступ
    - Призначення документа
* Терміни
  + - Мета тестування
    - Версійність проекту
  + Стратегія процесу тестування
    - Методи тестування
    - Смоук тестування
    - Типи тестування
    - Верстка
    - Юзабіліті
    - Функціональне тестування
    - Тестування мобільної версії
* План робіт
* Підсумки
* ***Зміни в документі***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Дата** | **Автор** | **Вид змін** |
| 08.12.2023 | Присяжнюк Т.М. | Створення |
| 09.12.2023 | Присяжнюк Т.М. | Створення |
| 10.12.2023 | Присяжнюк Т.М. | Редагування |

* ***Вступ***
  + Призначення документа

Метою даного тест плану є опис процесу тестування Кошика на сайті bt.ROZETKA *(http://bt.rozetka.com.ua/).*

Даний документ дозволяє отримати уявлення про планові роботи, терміни, а також ціни за послуги з тестування.

У даному документі не передбачається опис текст кейсів, знайдених дефектів, а так само їх аналіз.

* ***Терміни***
* ***Тестування*** – процес спрямований на виявлення дефектів та помилок у програмному продукті шляхом пошуку невідповідностей між очікуваним та отриманим результатом. Процес тестування не припускає аналізу отриманих проблем.
* ***Функціональне тестування*** – тестування функцій програми на відповідність вимогам.
* ***Юзабіліті-тестування (usability testing)*** – мета даного виду тестування полягає у визначенні ступеня зручності та практичності користувальницького інтерфейсу.
* ***Верстка*** – це розміщення елементів веб-додатку відповідно до макету та вимог. Варто звернути увагу на те, що тільки мануальний тестувальник виконує перевірку HTML і CSS.
* ***Локалізація*** – це переклад текста у веб-додатку і його адаптація у певному мовному середовищі.
* ***Тестове середовище*** – набір програмного забезпечення для відтворення дій користувача, максимально наближених до реальних.
* ***ТЗ (Технічне завдання)*** – документ, що описує набір технічних та функціональних вимог до програмного продукту.
* ***Юзер сторі*** – покрокова інструкція, яка відтворює дії користувача.
* ***Мета тестування***

Метою тестування Проекту є перевірка всіх функціональних можливостей елемента Кошик, визначення ступеня зручності та практичності користувальницького інтерфейсу, розміщення елементів відповідно до макету та вимог, відображення сайту у мобільній версії.

Тестування необхідно провести за допомогою браузеру Google Chrome (Версія 119.0.6045.200), також перевірити мобільну версію сайту (розділ Кошик) на смартфоні Iphone, використовуючи браузер Safari.

Підсумковими документами процесу тестування будуть:

* звіт про результати тестування, який включає опис тестових середовищ й знайдених дефектів та недоліків;
* висновок тестувальника про загальний стан Проекту, що представляє собою графік співвідношення критичних дефектів до загального їх числа;
* тестування буде проводитись наступним чином:

1. ручне тестування;
2. з використання автоматизованої системи Selenium IDE.

* ***Версійність проекту***

Bt.ROZETKA реліз 10.002, Ітерація 1.

* ***Стратегія процесу тестування***

Плануються чотири етапи проведення процесу тестування. Перший етап полягає в аналізі ТЗ, формуванні критичного чек-листу, формуванні тест-плану, а також частковому прогоні функціональних тестів.

Другий етап буде присвячений деталізації чек-листів для тестування верстки, юзабіліті, функціоналу сайту та перевірки відображення проекту у мобільній версії. Виконання детального прогону відповідних тестів з виявленням та описом дефектів.

На третьому етапі необхідно завести баги, використовуючи баг-трекінгову систему MantisHub, створити посилання на них.

Четвертий етап полягає у проведенні автоматизації процесу тестування за допомогою Selenium IDE.

На першому етапі буде застосований смоук тестінг, при якому будуть уточнюватися вимоги, визначатися й конфігуруватися тестові середовища. До початку другого етапу буде сформований критичний чек-лист та юзер сторі. На другому етапі проводиться детальне тестування верстки, функціоналу, юзабіліті, мобільна версія Проекту, збираються й описуються дефекти. На третьому етапі виконується заведення багів у баг-трекінгову систему MantisHub, створення посилань на дефекти. Четвертий етап є завершальним та полягає проведенні автоматичного тестування за допомогою Selenium IDE.

* ***Методи тестування***
* ***Смоук тестування***

Мета: Окреслити скелет чек-листів для тестування. Даний метод застосовується з мінімальним набором тестів й мінімальним ТЗ. Метою даного тестування не є виявлення помилок, хоча, якщо на даному етапі виявляться явні дефекти, то вони будуть зафіксовані тестувальником.

* ***Типи тестування***
* ***Верстка***

Мета:перевіритикоректність відображення верстки на різних дозволах екрану; вирівнювання полів та блоків по вертикалі та горизонталі; коректність відображення тексту; відповідність колірній гамі.

***Класифікація функцій:***

1. Відображення елементів:

* Перевірити коректне відображення шрифтів тексту (Текст повинен бути читабельним).
* Перевірити відображення кольорової гами усіх елементів Кошика (Текст і елементи на сторінці кошика чітко виділяються від фону, забезпечуючи достатній контраст для зручності читання).

1. Активні елементи:

* Перевірити наявність підказок для активних елементів, призначення яких не є очевидним (Скрізь, де це доречно і можливо, при наведенні на іконки повинні з'являтися текстові підказки).
* Перевірити реагування активних елементів на наведення курсора (При наведенні курсору на активний елемент відбувається його реакція: зміна кольору чи фону, анімація, зміна розміру і таке інше.)

1. Зміст сторінок:

* Перевірити орфографію/граматику контенту сторінки Кошик.
* Перевірити масштабованість.
* Перевірити верстку у різних роздільних здатностях (розширеннях), а саме: 1024x600, 1024x768, 1152x864, 1280x800, 1280x1024, 1440x900, 1680x1050, 1920x1080.
* ***Юзабіліті***

Мета: перевірити комфортне використання Кошику для користувача, наскільки легко знайти необхідну інформацію або виконати бажані дії.

***Класифікація функцій:***

1. Швидкість завантаження (Кошик швидко завантажується (1-2 секунди)).
2. Визначити місцезнаходження кошика (Розміщення кнопки у верхньому правому кутку сторінки. Кнопка повинна бути фіксованою, щоб вона була завжди видимою, коли користувач прокручує сторінку).
3. Можливість видалити з Кошика всі товарі відразу (Очистити Кошик в один клік).
4. Можливість видаляти товар з Кошика на головній сторінці (Перевірити чи можна відмінити клік по елементу Кошик на головній сторінці біля обраного товару).
5. Індикатор кількості товарів (Наявність індикатора, який показує загальну кількість товарів у кошику. Це може бути поруч із значком кошика).
6. Наявність кнопки Продовження покупок (Кнопка "продовжити покупки" повинна бути чітка та легко доступна).
7. Перевірити можливість змінювати валюту у кошику.

* ***Функціональне тестування***

Мета: Виявлення функціональних помилок, невідповідностей ТЗ з очікуваннями користувача шляхом реалізації стандартних, а також нетривіальних тестових сценаріїв.

***Класифікація функцій:***

1. Додавання товару у кошик (Додати товар до кошика зі сторінки продукту. Перевірити, чи відображається кількість товарів у кошику. Переконатися, що правильний товар та кількість додається.)
2. Видалення товару з кошика (Видалити товар з кошика та переконатися, що кількість товарів у кошику коректно зменшується. Перевірити, чи зникло відповідне зображення, опис і вартість товару після видалення.)
3. Зміна кількості товару в кошику та розрахунок загальної вартості кошика (Змінити кількість одного або декількох товарів у кошику. Переконатися, що загальна вартість кошика обчислюється правильно для всіх товарів у кошику.)
4. Виконати позитивний та негативний тест для поля введення кількості товару (У поле для зміни кількості товару спробувати ввести символи, літери та інші негативні значення)
5. Перевірка додавання додаткової функції (Переконатися, що загальна вартість замовлення після додавання послуги змінюється коректно. Перевірити можливість додавання додаткової послуги для декількох товарів.)
6. Кнопка Оформити замовлення (Використати кнопку "Оформити замовлення" та перевірити, чи користувач переходить на сторінку оформлення замовлення.)
7. Відновлення збереженого кошика (Перевірити, чи залишаються незмінними дані про товари після закриття браузера.)

* ***Тестування мобільної версії сайту***

Мета: Перевірити коректність роботи та дизайн Проекту на смартфоні.

***Класифікація функцій:***

1. Відображення елементів сторінок

Перевірити: коректне відображення сторінок, коректне відображення шрифту тексту, відображення кольорової гами всіх елементів, коректне відображення кнопки Оформлення замовлення, відображення кількості товарів у категорії Кошик.

1. Дії на сторінках

Перевірити: коректність прокрутки, коректність натискання на різні елементи сайту, працездатність кнопки Оформлення замовлення, відображення сторінки Кошик у ландшафтному режимі.

***Автоматизація тестування***

Виконати автоматизацію тестування Кошика за допомогою Selenium IDE. Передбачити наступні види тестування:

1. Загальне тестування (Вибрати товари з декількох категорій, зайти в Кошик та змінити їх кількість, клікнути на кнопку Оформити замовлення).
2. Збільшення кількості товару (Зайти на сторінку Кошик та збільшити кількість товару).
3. Зменшення кількості товару (Зайти на сторінку Кошик та зменшити кількість товару).
4. Видалення товару (Зайти на сторінку кошик та видалити товар з нього).
5. Кнопка Оформлення замовлення (зайти в Кошик та клікнути на кнопку Оформити замовлення).

* ***План робіт***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Завдання** | **Час** | **Дата початку** | **Дата завершення** |
| Складання тест плану та чек- листа | 4 год. | 08.12.2023 | 08.12.2023 |
| Корегування тест плану та чек- листа | 2 год. | 08.12.2023 | 08.12.2023 |
| Виконання тестування другого етапу | 5 год. | 09.12.2023 | 09.12.2023 |
| Виконання тестування третього етапу | 2 год. | 09.12.2023 | 09.12.2023 |
| Виконання тестування четвертого етапу | 4 год. | 10.12.2023 | 10.12.2023 |

Ставка спеціаліста складає 400 грн / год. Виходячи із загальної кількості годин, які будуть використані на процес тестування, підсумкова сума становить 6 800 грн.

* ***Підсумки***

Кінцевим підсумком проведення тестування повинен стати оформлений кінцевий результат процесу тестування з описаними дефектами, а також рекомендаціями щодо поліпшення продукту з точки зору кінцевого користувача.